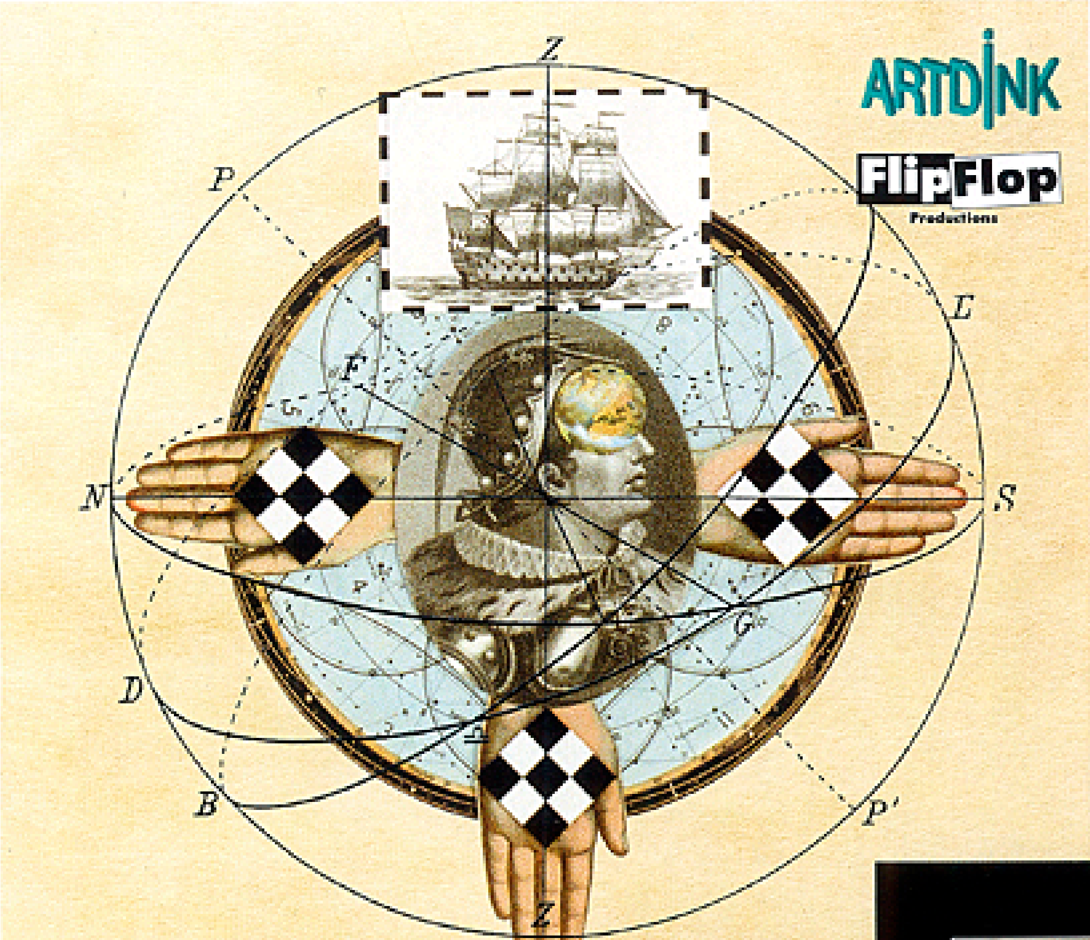
PlayStation the Best



ARTDINK

FlipFlop Productions

Neo ATLAS

PlayStation

ごあいさつ

このたびはプレイステーション専用ゲーム「Neo ATLAS」をお買いあげいただき、誠にありがとうございます。本ゲームをプレイされる前に、この解説書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

目　次

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 6ブロック

SLPS 91117

プロローグ

のちに大航海時代と呼ばれる15世紀。あなた（プレイヤー）は、ポルトガルはリスボンの一商人として貿易を営むかたわら、ヨーロッパ周辺地域の探険を行い、新たな貿易品を探していた。
そんなある日、国王アフォンソ5世から一通の親書が届く。

貿易特権契約
ポルトガル国王は貴下と以下の契約を結ぶものである。すなわち、貴下は王国の航海事業発展のため未開地を探索し、発見した事実を直ちにポルトガル国王に報告するものとする。
毎年、王国は貴下の貢献に見合う援助を約束し、探索途上で発見した特産物については、貿易の対象として独占的に扱う権利を与える。
ただし、天災、事故、紛争などについて王国は一切関知しない。
本契約は当方の規定により一方的に解約できるものとする。

1469年
ポルトガル国王
アフォンソ5世

この一通の親書をきっかけに、あなたの人生は大きく変化を遂げることになる。あなたは、もはや一貿易商というだけではなく、未知の世界を切り開き、世界の真の姿を見届ける使命を与えられた冒険者でもあるのだ。
あなたの冒険の果てにあらわれる世界の真の姿とは…。
大いなる志を胸に、いざ出航！

コントローラ説明



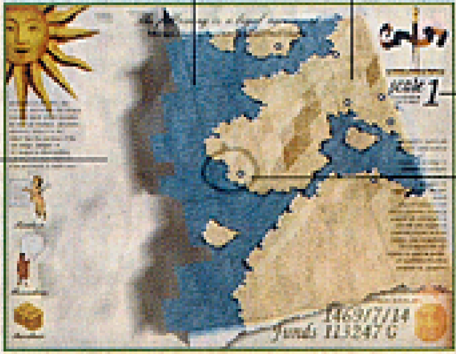
	メインマップ	探検航路設定中	コマンド操作
方向キー	マップスクロール		カーソル移動
○ボタン	決定	決定	決定
×ボタン	メニューを開く	キャンセル	キャンセル
△ボタン+方向キー	マップの高速スクロール	マップの高速スクロール(※)	
□ボタン	ショートカット表示	メニュー	
L1ボタン	マップ縮小	マップ縮小	
L2ボタン	マップ拡大	マップ拡大	
R1ボタン+方向キー	マップ回転	マップ回転	
R2ボタン	マップビュー初期化	マップビュー初期化	
スタートボタン	ゲームスピード変更		
セレクトボタン	世界全図表示		
R1ボタン+L1ボタン	ズームアウト	ズームアウト	
R1ボタン+L2ボタン	ズームイン	ズームイン	

(※)スケールを拡大したときに使用すると便利な機能です。

メインマップ説明

海

陸



スケール
4つのスケールがあります。

カーソル

未確定領域
未確定領域を確定していくことがゲームの目的です。



産物
貿易に使います。

ストック
上から
セリフ
うわさ
アイテム
をストックします。

うわさバルーン
探険のヒントなどいろいろなメッセージを聞くことができます。

都市

宝箱
アイテムや財宝などは宝箱に入っています。

操作説明

情報を見る

カーソルを方向キーで動かし、アイテムや都市などに重ねて○ボタンを押すと、
それらの情報を見ることができます。
うわさバルーンをつかまえるときは、カーソルを影に重ねてください。



コマンドを呼ぶ

メイン画面で×ボタンを押すとコマンドがあらわれます。



メインマップを回転させる

R1ボタンを押しながら方向キーを動かすとメインマップの
表示角度が変わります。
R2ボタンを押すとマップの角度変更を元に戻します。



ゲームスピードを変える

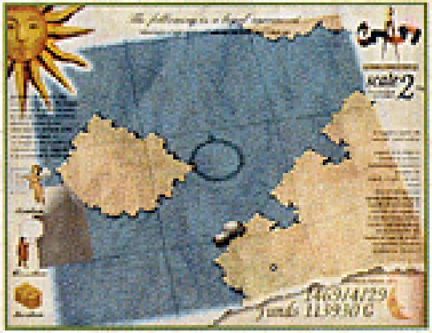
スタートボタンを押すと、ゲームスピードが3段階（おそい→ふつう→はやい→おそい）に変化します。

拡大・縮小する

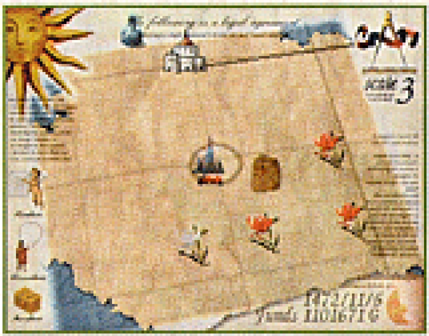
「スケール1」（最小）から「スケール4」（最大）までメインマップを拡大・縮小することができます。
都市や産物、宝箱の中には、拡大しなければ見ることができないものがあります。



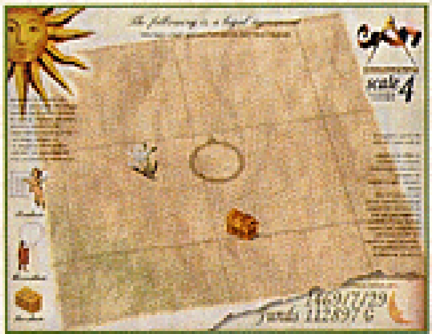
スケール1
都市が見えます。



スケール2
都市以外に産物などが見えました。



スケール3
遺跡や動物などが見えます。



スケール4
このスケールでしか発見できない
宝物などもあります。

ゲームスタート



最初からゲームを始める

タイトル画面で［New Game］を選択してください。

続きからゲームを始める

タイトル画面で［Load Game］を選択してください。

ゲームを終了する

メモリーカードに記録を残してから終了してください。記録を残したくない場合は、そのまま電源をOFFにしてください。

※ セーブするためには6ブロック必要です。
※ メモリーカード差込口1でお使いください。メモリーカード差込口2には対応していません。

データを保存する

プレイしたデータを保存するときは、[システム]のコマンドから[セーブ]を選択してください。
（P23参照）

やり直す

ゲームの途中でやり直すときは、[システム]のコマンドから[ロード]を選択してください。
（P23参照）

ゲームオーバー

資金が0になると、ゲームオーバーです。

エンディング

「探険航海」可能な領域がなくなるとエンディングとなります。
いったい世界はどんな姿をしているのでしょうか。

ネオ アトラスとは？

ネオ アトラスは探険や貿易を行いながら世界地図を完成させるゲームです。

探険する

探険は、提督を雇用し、船団を組み、未確定領域と呼ばれる地域に派遣することで行います。
提督から受ける探険の報告が、地図に書き込まれていきます。



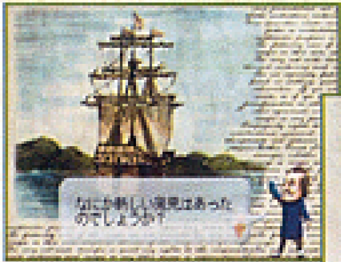
スタート直後はヨーロッパを中心とした狭い範囲しかわかっていません。



やがて、世界がその姿をあらわします。

発見する

探険で知り得た大陸や島々では都市や産物、謎の遺跡など、さまざまなものを発見することができます。





貿易する

探険を支えるのがこの貿易です。提督への報酬や最新の船の購入など、探険には何かと資金が必要です。貿易をおろそかにすると、資金が底をつき、ゲームオーバーになってしまいます。



謎を解明する

探険の途上でさまざまな謎に遭遇します。これらを解明しながら、世界の真の姿に近づいていきます。



〈探険〉〈貿易〉〈発見〉〈謎解き〉を繰り返しながら、徐々に世界の姿を明らかにしていき、最後に世界の真の姿をその目で確認してください。
こうして完成した地図は、世界に2つとないあなただけの世界地図となります。

探険する

探険船団をつくる

探険に出かけるためには探険船団を編成する必要があります。探険船団を作るには、[探険船団]のコマンドから[新規編成]を選択してください。提督と船の種類(最大4隻まで)を設定します。

提督を選択

船を選択

戦闘力
船団の攻撃力です。



航続距離
船団の進める距離です。船の数が多いほど進める距離も伸びます。

船購入費
探険船の購入費です。



キャラクター紹介①　ポルトガル国王「アフォンソ5世」

王国の発展のために世界の情報を求めている国王。一方的にいろいろ言ってくるが、仕事の成果を上げるとそのぶん多額の報酬で応えてくれる。探険船団や貿易航路は、彼の許可がないと増やすことができない。

提督を選ぶ

プレイヤーの代わりに提督達が船団を率いて探険に出かけます。提督の個性や能力差によって、もたらされる報告の内容も変化します。どの提督を使うのかはプレイヤー次第です。



総航海日数	今までに航海した日数です。
確定量	提督の確定した未確定領域の量です。
年間報酬	1年間提督を雇うとき支払う報酬です。
人徳	船員達の統制力、都市との友好度を決める能力です。
勇気	勇気がある提督は少々の困難も打ち破ってくれます。
戦闘力	力によって解決しなくてはならないこともあります。
航海術	船団が無事帰って来るために必要な力です。
観察力	些細なことも見逃さない観察力が、提督には必要です。

※提督の能力は航海を重ねると成長しますので、気に入った提督を中心に成長させてみるのもいいでしょう。



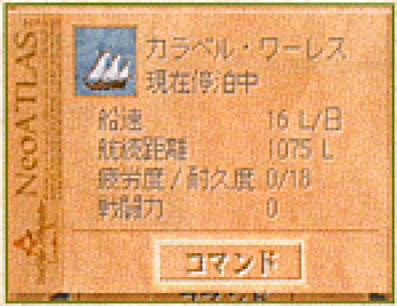
キャラクター紹介② 執事ミゲル

プレイヤーに仕える忠実な執事。探険・貿易・発見など、あらゆる場面で的確なアドバイスをしてくれる頼もしい存在。あれやこれやと口数が多いのが玉にキズ。

船を選ぶ

船の種類と数を決定します。ひとつの船団につき最大4隻まで組むことができます。船の種類によって特長が異なります。また、船の数が多いほど遠くまで航海することができます。





航続距離　航海可能な距離です。単位は「L（リーグ）」で表示されています。
1リーグは、約4.8kmです。

価格　船の購入費です。売却費は耐久度によって変化します。
金額の単位は「G（ゴールド）」です。

船速　船が一日で進める航続距離を表示しています。

耐久度　船の頑丈さ（最大値）をあらわしています。

疲労度　船の破損状況です。探険に出かけるたびに蓄積され、ある程度蓄積されると探険ができなくなります。港に停泊していれば（探険に出なければ）自動的に修理されます。

維持費　船を維持するために必要な1日あたりの金額です。

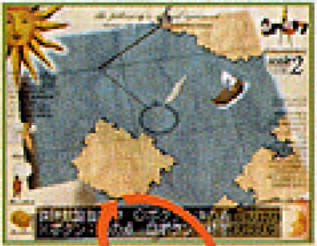
戦闘力　船の攻撃力です。

探険ルートを引く

探険船団の編成が終わったら、いよいよ探険に出発です。コマンドの［探険航海］を選択してください。

❶方向キーで都市（港）から探険したい領域に航路（うすい黒色の線）をのばします。

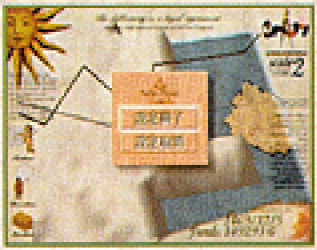




❷○ボタンを押すとカーソルの地点まで航路が確定（黒色に変化）します。

❸ひき続き方向キーでカーソルを動かし、航路を引きます。航続距離の範囲内で❷から❸を繰り返します。





❹航路を最終的に確定するには、□ボタンでメニューを呼び出し［設定終了］します。

※×ボタンで一つ前に確定した航路を取り消します。
※陸地に航路がかかる場合は設定できません。

提督の報告

探険に出航した船団が無事に帰ってくると提督から報告が行われます。この報告に対してプレイヤーは、[信じる] か [信じない] かを判断します。

[信じる] ☚ ❊ ☛ [信じない]

この選択がゲームの流れを大きく変えていきます。
「信じる」を選択すると、報告はすべて事実として地図に書き込まれます。
「信じない」を選択すると、報告は事実と見なされず、探険された領域は未知の領域に戻ります。ふたたび同じ領域を調査しても前回と同じ報告がなされるかどうかわかりません。
こうして、報告された世界が「事実」であるか否かは、プレイヤーが「信じる」か「信じない」かによって決定されるのです。



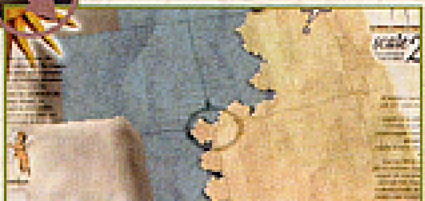
この結果を・・・・

[信じる]



地図に刻まれました。
何か新しい発見があるかも…

[信じない]



未確定領域に戻ってしまいました。
もう一度派遣します。

探険船団コマンド

●探険航海
探険船団を探険に派遣します。

●調査派遣
リボンのついた場所（怪物）へ探険船団を派遣して調査させます。

※調査派遣するときは、調査したい場所にあらかじめピンを差して目印にしておくか（P24参照）、［博物図鑑］を開き、調査したい場所へ［ジャンプ］してから、［探険船団］のコマンドで［調査派遣］を実行すると便利です。

●船団移動
船団の寄港地を変更します。都市の友好度によっては提督が入港できない場合があります。入港できるか否かは、提督の能力の「人徳」に左右されます。

●解散
船団を解散します。すべての船団を解散することはできません。

●アイテム
船団にアイテムを持たせることができます。アイテムによって探険や調査結果が変化することがあります。（P20参照）

●船団の変更
方向キーで船の絵を選んで○ボタンを押すと、使用する船の変更と売却を行うことができます。

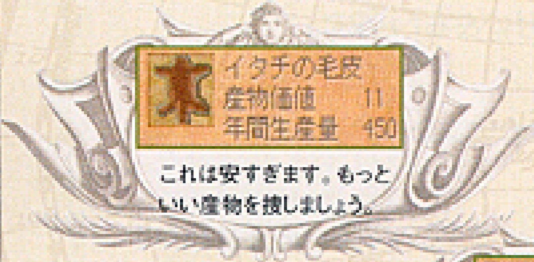
●提督の変更
方向キーで提督の絵を選んで○ボタンを押すと、提督を変更することができます。

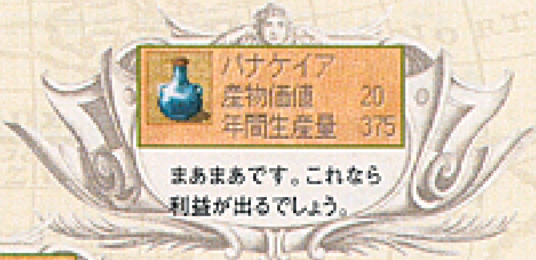
貿易する

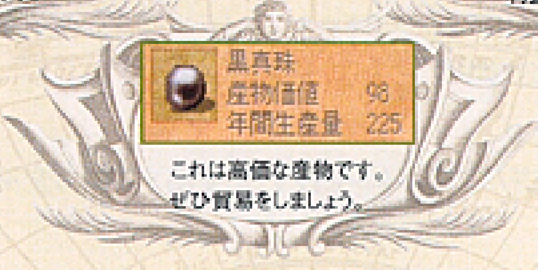
探険船団を派遣するには資金が必要です。資金は貿易によって得られます。
貿易を上手に行うことで資金が確保され、探険や調査を行いやすくなります。

産物を見定める

都市には産物があります。産物が貿易の商品となります。価値が高い産物ほど高価に取り引きされます。

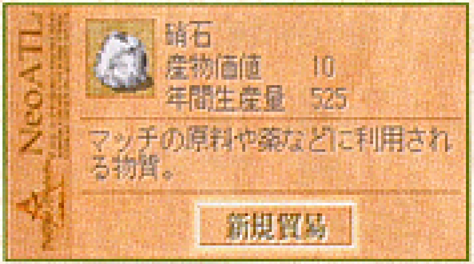


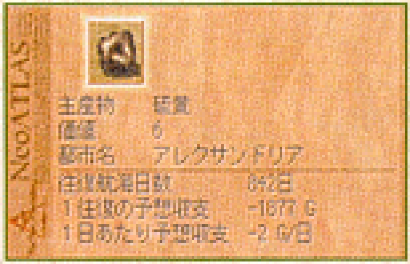




貿易する

メイン画面で都市を選択します。産物を選択し貿易に使う船を決定します。次に貿易相手先の都市と産物を選べば、貿易の準備は終わりです。このとき仮想収支が表示されますので、確認してから決定します。





※その都市の産物1つに対して行うことのできる貿易は1つです。
※都市（港）と都市（港）の間が、海でつながっていないと貿易を行うことはできません。

都市の発展

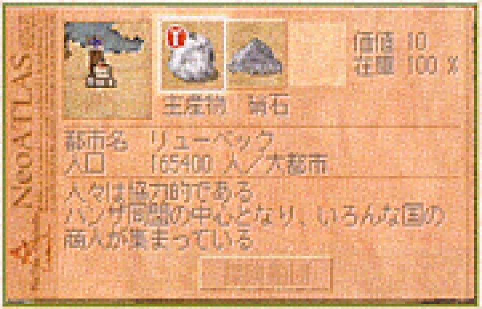
都市は貿易をすることで発展します。都市が発展すると貿易の収支に影響を与えます。

都市の友好度

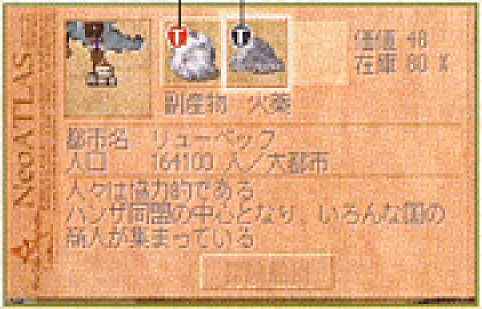
貿易をすることで、町の友好度が変化していきます。友好度が低い（警戒心や敵意が強い）都市には、[船団移動] することができません。

加工品

貿易する産物の組み合わせによって、貿易中の両方の都市で新しい産物が加工されることがあります。この加工品を新たに貿易品として取り扱うこと（加工貿易）ができます。また、別の産物と加工品を貿易することで、さらなる加工品が生み出されることがあります。



このままでは赤字貿易です。



一方は赤字ですが、その加工品で新しい産物ができあがります。こちらを貿易すれば、赤字分を合わせても十分利益がでます。

産物の在庫

産物には在庫があり、貿易を行うと減っていきます。
減った在庫は、年間生産量分、1年間に回復します。

貿易ワンポイントアドバイス

1. 産物は価値の高い方が利益がでる。

2. 貿易は遠い都市とする方が利益がでる。

3. 貿易に使う船は、速い船で積載量の多い方が良い。

4. ただし貿易船は種類によって最適な距離があるので、遠すぎる都市は逆効果になる。

5. 貿易の売上は、貿易船が相手先の都市へ到着したときにはじめて得られる。

6. 探険を本格的に始める前に貿易で資金を確保する。



発見する

探険船団が発見した新しい陸地だけでなく、現在確定している陸地にも、さまざまなものが発見されずに残されています。探険の手がかりになったり、謎が隠されていたりしますので、ぜひ探してみましょう。

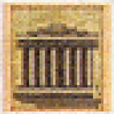
発見できるもの



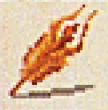
都市
貿易を行ったり探険船団を移動させたりすることができます。



産物
都市には産物があります。貿易品になります。



場所
謎や秘密が隠されている場合があります。



アイテム
探険船団に持たせることができます。また、謎を解く重要なカギだったりします。



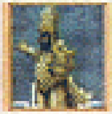
財宝
通常の発見物より高価な品々です。



民族
さまざまな生活様式を持った人々です。



生物
動物や植物などの生き物です。



怪物
伝説の怪物たちです。



音楽
各地方の特色ある音楽です。発見するとゲーム中のサウンドを変更することができます。

このほかにも分類できないさまざまな発見物があります。

謎を解く

世界は謎に満ちあふれており、それらを解き明かすこともネオ アトラスの目的の1つです。
ゲーム中随所にヒントが出てきますので、それを手がかりに謎を解き明かしてください。

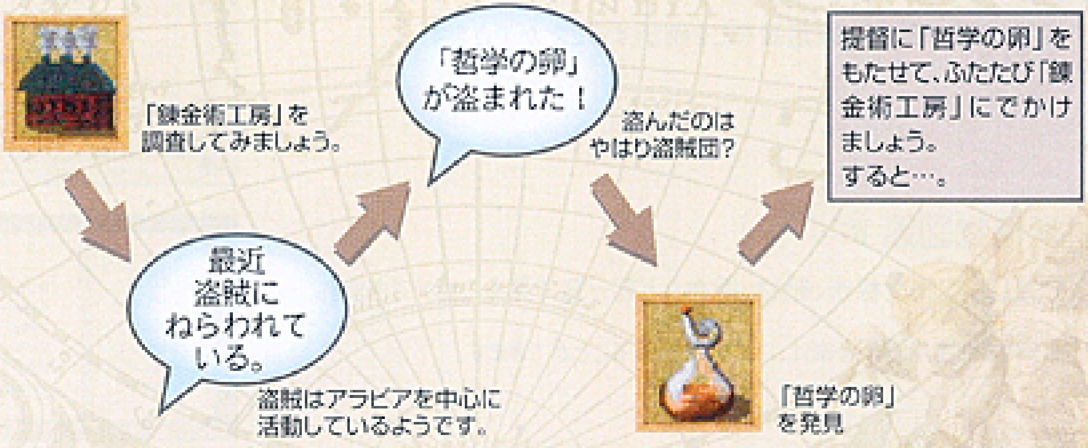
うわさバルーン
メインマップ上にときどきあらわれてはさまざまなうわさを運んできます。うわさがそのまま謎かけになっていたり、重要な手がかりになっていたりします。

提督たちの言葉
提督には、自分なりの信念を持っている者もいます。そういった提督の言葉は謎を解くためのヒントになる場合があります。

ミゲルのアドバイス
貿易や探険のアドバイスだけではなく、意外なことをプレイヤーに話してくれたりします。

場所や怪物
遺跡などの場所や怪物は、それ自体が謎に包まれた存在です。

うわさを追いかける



その他のコマンド

全体図



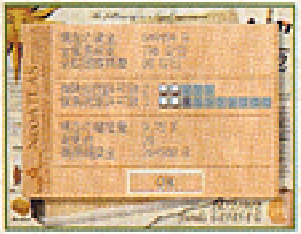
セレクトボタンを押すと現在の地図がどこまで完成しているかを見ることができます。

貿易航路



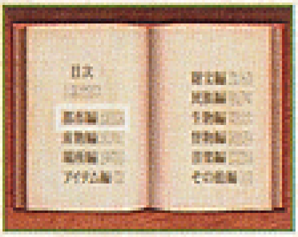
現在行っている貿易の状況を見ることができます。
ここで貿易の廃止を行います。

資産



資産状況や現在の確定量などを確認することができます。

博物図鑑



発見した宝物や都市、動物、遺跡などを一覧で見ることができます。

※発見した各地方の音楽は、ここで切りかえることができます。

ストック

●うわさ
聞いたうわさの記録です。「信じる」「信じない」のどちらを選択しても記録されます。ただし、あまり重要でないものはストックされません。

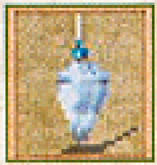
●セリフ
今までに聞いたセリフの記録です。

※噂とセリフはそれぞれ最大50までストックできます。

●アイテム
船団が装備してないアイテムの一覧です。

●ダウンジング
ジデールの振り子を発見すると使えるようになるコマンドです。

宝箱がカーソルの中または近くにある場合、振り子が揺れて教えてくれます。揺れが大きいほど宝箱が近くにあります。ただし、使用料が必要ですので、むやみに使うと破産の原因になりかねません。



システム

●セーブ　プレイしたデータを保存します。
セーブ中にメモリーカードを抜き差ししないでください。

●ロード　保存してあるデータを読み込みゲームを途中から再開します。

●サウンド　ステレオかモノラルかを切りかえます。

ショートカット



コマンド操作を短縮できる便利な機能です。
□ボタンで、[探険船団]と[ピン]のコマンドを交互に呼び出すことができます。

ピン

頻繁に訪れる場所や、スケールの違いで表示されない場所などに刺しておくと、瞬時に移動することができます。



ピンは全部で7つあります。
カーソルを重ね○ボタンでピンを取り、
刺したい場所でもう一度○ボタンを押します。



都市を発見。
しかし、スケール4でやっと見つかった都市なので、
縮小するとわからなくなってしまいます。



ピンのおかげでスケール1でも都市がどこに
あるかわかるようになりました。

※ショートカットを用いると、ショートカットマップ上でピンの選択（方向キー）、ピンへのジャンプ（△ボタン）、抜き・刺し（○ボタン）を行うことができます。

攻略のヒント

Q・都市から探険船団の航路を引くと、「途中に陸地があります」と表示され、引けません。見たところ陸地はないのですが、どうしてですか?

A・スケールが大きいため陸地が見えないのです。スケールを3または4にしてみてください。スケール1や2で見えなかった陸地が見えてきます。この陸地に航路が重なっていたため引けないのです。

Q・探険船団が届く範囲(航続距離内)に未確定領域がありません。

A・①探険船の数を増やす。②航続距離の長い探険船に変更する。③船団を未確定領域に近い都市へ移動する。この3つの方法があります。

Q・提督の違いって何ですか?

A・提督には勇気の高い提督・人徳の高い提督といった能力の差があります。また、性格や興味の対象にも違いがあります。探険航海や調査派遣にはこれらを考慮に入れて、提督を決めるといいでしょう。

Q・提督の入港(船団移動)を拒否されました。

A・提督の人徳が低いと入港を拒否されます。提督を変更するか、人徳が上昇するアイテムを船団に持たせてください。ただし、都市の状態が「非常に敵対心を持っている」などのときは、その都市の友好度そのものが変わらないと入港できません。都市の友好度は、貿易を行うと改善されます。

Q・貿易で儲けることができません。

A・貿易のワンポイントアドバイス（P19参照）を参照してください。

Q・博物図鑑に見たことのない産物が載っていますが、画面上で見たことはありません。

A・博物図鑑はプレイヤーが発見した都市や場所、アイテムなどが記載されますが、産物だけは、プレイヤーが発見していなくても陸地が確定した時点で、博物図鑑に記載されます。確定したマップ上のどこかにあるはずですからぜひ探してみてください。

Q・宝箱を簡単に見つける方法はありますか？

A・ダウンジング（P23参照）を使うと楽に見つけることができます。しかし、使っている間は資金が減り続けますので、使いすぎには注意してください。

Q・ジデールの振り子の場所を教えて。

A・それはヒミツ（ヒントはこの解説書のなかにあります）。

Q・クラーケンにじゃまされてしまいます。

A・船団を戦闘力の高い船に変更します。さらに提督にアイテムを持たせて戦闘力を高めてください。

Q・マップにどくろマークがあらわれましたが、これは何ですか？

A・町に伝染病が発生したことを表します。放置しておくと流行し始め、被害（人口の減少）が広がります。伝染病は、提督に「封印」のアイテムを装備し発生源の都市に移動させるだけで静められますが、何もしなくても数年たつと自然に消滅します。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ "PlayStation" 専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の "PlayStation" にのみ対応しています。海外仕様の "PlayStation" では使用できません。●「解説書」および "PlayStation" 本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを "PlayStation" 本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後 "PlayStation" 本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation" 本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

株式会社アートディンク
〒261-8701 千葉市美浜区中瀬2-6 WBGマリブウエスト21階 TEL.043-299-7890

SLPS 91117